MEMOHRES

それを見たと言う



VAGUES



MEMOIRES VAGUES

それを見たと言う

中井 伶美 ゾエ・シェレンバウム 高橋 郁丸

岡本 羽衣

REIMI NAKAI ZOÉ SCHELLENBAUM FUMIMALU TAKAHASHI

HAGOROMO OKAMOTO

展示

2015年10月21日~25日

時間 11:00~18:30 (最終日15:00まで)

場所 ギャラリー蔵織

入場無料

EXPOSITION

DU 21 AU 25 OCTOBRE 2015

 $11:00^{-1}8:30$ (JUSQU'À 15:00 LE DIMANCHE 25)

À LA GALERIE KURAORI

- ENTRÉE LIBRE -

関連イベント: 10月23日(金)

民俗学トーク 高橋 郁丸 新潟妖怪研究所 設立者 観覧料無料

ナント市長助役 - ナント・メトロポール副議長

参加費 1000円

問い合わせ/新潟市国際課 TEL/025-226-1673

VERNISSAGE LE 23 OCTOBRE

「新潟奇談~土と水の記憶~」 18:15 "NIIGATA ÉTRANGE~MÉMOIRES DE TERRE ET D'EAU~" PAR LA FOLKLORISTE FUMIMALU TAKAHASHI Créatrice du Laboratoire de Recherches sur les Yōkai.

- entrée libre -

開催挨拶 カリーヌ・ダニエル 18:45 INAUGURATION PAR KARINE DANIEL

Vice-présidente de Nantes Métropole

プライベートパーティー 19:15 PROLONGATIONS-SOIRÉE PRIVÉE

1000yen/personne

> pour + d'info, contacter : 025-226-1673 (mairie de Niigata)



ギャラリー蔵織

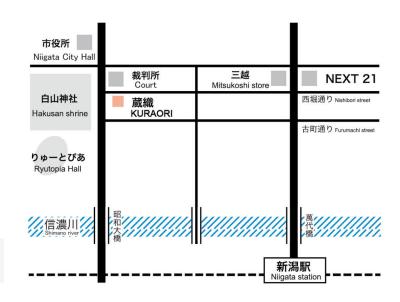
am. 11:00 \sim pm. 6:30

〒951-8062 新潟市中央区西堀前通1番町700番地 700 Nishiborimaedori 1 Bancho, Chuo ward, Niigata city, 951-8062

TEL&FAX:025-211-8080 http://www.craole.jp/ E-mail:craole@robinhouse.co.jp

◆ 駐車場はございません 近隣の有料駐車場をご利用ください

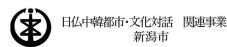
バス:「新潟市役所前」より徒歩3分 / Descente à l'arrêt de bus Niigata Shiyakusho-mae (Hôtel de ville de Niigata), puis 3 min. de marche.



協力/ナント市・新潟市 ナント都市圏共同体 / Coopération : Ville de Nantes, Ville de Niigata, Nantes Métropole







MEMOIRES VAGUES

それを見たと言う

2015年10月21日(水)-25日(日)11:00~18:30 (最終日15:00まで)

"Mémoires vagues" それは我々4人による、「場所」に係る洞察の交差である。それらの場所は様々な物語の中に浸され、霊的な流れが通り過ぎ、時間を超えてそこに存在する

漠然とした、その流れはいつも我々から逃げて行くが、絶え間なく想像のうねりを呼び起こし、激しさを増し、ついにはこの世界まで台風となり現れる。流れはまた土地の起伏と都市の模様を変え、我々の習慣さえも変え、我々の周りのもの全てを作り上げては壊していく。様々な物語を通して形を変えるこの世界で我々はどのように生きているのであるうか

考古学、口寄せ、混じり合い、そして投影…我々の作品はそれぞれ違うが、それらは特殊な環境の中で「それを見たと言う」ものを捉えることなのである。そしてそれはまた民話、詩歌、存在と場所との相互作用を構成していく。



The floor

映像 (12 分 20 秒), 2015 年

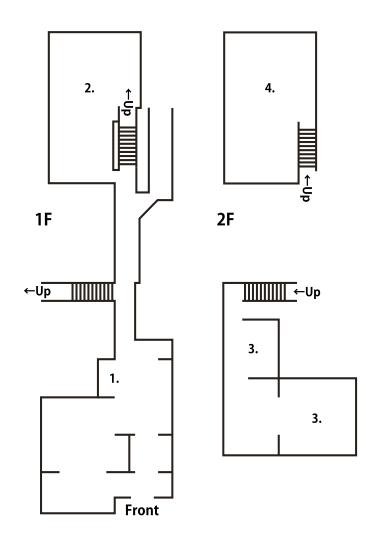
旧議事堂(現在、新潟県政記念館)の中にある「議場」という実際に会議が行われていた空間の映像と、当時会話されていた明治初期の議事録の資料をもとに台詞を字幕として加える。過去の資料は確認できる史実(ノンフィクション)として現在の我々の存在を確かめるものとなる。しかし資料に実体はなく、それらの断片を我々は実に巧妙につなぎ合わせ、そこにある何かを見ている。「議場」を映像に取り込むことで物語化、つまり我々は過去にそこで行われていたことが客観的事実でありながらも自己内のイメージに立ち戻らざるえないのである。

2. 高橋郁丸 / Fumimaru Takahashi

「河童」、「念吉亀」、「川底の怪」、「義民と首塚」、「蟹供養」

アクリルガッシュ、紙、収集物(ハリセンボン、仏教経本・神道経本、カセットテープ、他)

私たちが暮らす新潟は、川や堀などたくさんの水の恵みがあった。 堀には柳が植えられ、新潟は「水都」「柳都」と呼ばれた。今は治水 の技術も進み、私たちは平穏な生活を送っているが、足元にはたく さんの恐ろしい物語や悲しい物語が刻まれている。眠っている「土 と水の記憶」と出会い、犠牲になったものたちに鎮魂の祈りを捧げて、 現在の暮らしにたどりつくまでの先人の辛苦に感謝したい。



3. ゾエ・シェレンバウム / Zoé Sche**ll**enbaum

対蹠点

インスタレーション(ビデオ (6 分 30 秒)、研究テーブル、本、ナント市 と新潟市の古地図、盃、エルドル川の水、お香、木炭、椨粉、イル・ド・ヴェルサイユの土、新潟の海辺の砂、蝶、スライド、地球儀、他), 2015 年

ここにいる蝶の羽ばたきが別の場所で嵐を巻き起こすならば、それは我々が双子のように繋がっていることを意味する。堀の埋め立て、洪水・・ナントと新潟がどんなに遠かろうと水に関わる物語の出現はこちらとあちらで繰り返される。香を焚き場所の雰囲気を運び、この場所の像をあの場所の水の表面に投影し、二つの地形の屈曲を現す・・・全ての実験は対蹠点同士を結び直す試みであり、それらの繋がりと相違を明らかにしていく。

4. 中井伶美 / Reimi Nakai

がらんどうの神

ヘンプコード、薄美濃和紙、インク、澱粉糊、流木、胡粉

役目を終えた神は、海に戻る。海に漂い、がらんどうに姿を変え、 幾多の記憶に混ざりゆく。海は全ての墓場で、揺籠だ。そうである なら、次に神に成る日には、異国の神と成るやも知れぬ。

©写真: 岡本 羽衣、高橋 郁丸、 カリーヌ・ダニエル、ゾエ・シェレンバウム



1. 岡本羽衣 / Hagoromo Okamoto

The floor

映像 (12分 20秒), 2015年

旧議事堂(現在、新潟県政記念館)の中にある「議場」という実際に会議が行われていた空間の映像と、当時会話されていた明治初期の議事録の資料をもとに台詞を字幕として加える。過去の資料は確認できる史実(ノンフィクション)として現在の我々の存在を確かめるものとなる。しかし資料に実体はなく、それらの断片を我々は実に巧妙につなぎ合わせ、そこにある何かを見ている。「議場」を映像に取り込むことで物語化、つまり我々は過去にそこで行われていたことが客観的事実でありながらも自己内のイメージに立ち戻らざるえないのである。















2. 高橋郁丸 / Fumimaru Takahashi 「河童」、「念吉亀」、「川底の怪」、「義民と首塚」、 「蟹供養」

アクリルガッシュ、紙、収集物(ハリセンボン、仏教経本・神道経本、カセットテープ、他)

私たちが暮らす新潟は、川や堀などたくさんの水の恵みがあった。 堀には柳が植えられ、新潟は「水都」「柳都」と呼ばれた。今は治水 の技術も進み、私たちは平穏な生活を送っているが、足元にはたく さんの恐ろしい物語や悲しい物語が刻まれている。眠っている「土 と水の記憶」と出会い、犠牲になったものたちに鎮魂の祈りを捧げて、 現在の暮らしにたどりつくまでの先人の辛苦に感謝したい。







3. ゾエ・シェレンバウム / Zoé Schellenbaum 対蹠点

インスタレーション(ビデオ (6分 30 秒)、研究テーブル、本、ナント市と新潟市の古地図、盃、エルドル川の水、お香、木炭、椨粉、イル・ド・ヴェルサイユの土、新潟の海辺の砂、蝶、スライド、地球儀、他),2015 年

ここにいる蝶の羽ばたきが別の場所で嵐を巻き起こすならば、それは我々が双子のように繋がっていることを意味する。堀の埋め立て、洪水・・・ナントと新潟がどんなに遠かろうと水に関わる物語の出現はこちらとあちらで繰り返される。香を焚き場所の雰囲気を運び、この場所の像をあの場所の水の表面に投影し、二つの地形の屈曲を現す・・・全ての実験は対蹠点同士を結び直す試みであり、それらの繋がりと相違を明らかにしていく。







4. 中井伶美 / Reimi Nakai がらんどうの神

ヘンプコード、薄美濃和紙、インク、澱粉糊、流木、胡粉

役目を終えた神は、海に戻る。海に漂い、がらんどうに姿を変え、 幾多の記憶に混ざりゆく。海は全ての墓場で、揺籠だ。そうである なら、次に神に成る日には、異国の神と成るやも知れぬ。









